

ИНСТРУМЕНТЫ

ТRENДЫ & КАРЬЕРА

УПРАВЛЕНИЕ & РЫНОК

РЕГИСТРАЦИЯ 09:00 - 10:20

ОТКРЫТИЕ 10:20 - 10:30

10:30 - 11:10

/Поиск работы в 2026/

Выжить любой ценой: рынок и карьера в дизайне 2026

Алина Ермакова
Полина Конкина
Илона Саркисова
Лиза Успенская

ex-дизайн директор платежного опыта @Сбер
CPO @Bang Bang Education
Руководитель дизайна соцсервисов @BK
HRD @Pragmatica

ПЕРЕРЫВ 11:10 - 11:15

ПЕРЕРЫВ 11:10 - 11:15

ПЕРЕРЫВ 11:10 - 11:15

11:15 - 11:55

/Тренды UX/UI/

Почему вам не нужен эмоциональный дизайн

Булат Хазимуратов
Продуктовый дизайнер @Альфа-Банк

11:15 - 11:55

/Тренды UX/UI/

Честность. Интерес. Страсть. Как делать дизайн по-любви, когда рушится мир

Катя Тюхай
UX/UI team lead @Atom

11:15 - 11:55

/Взаимодействие в команде/

Как закрыть потребность в редактуре дешево, а лучше бесплатно

Кира Калимулина
UXW-менеджер @Сбер

ПЕРЕРЫВ 11:55 - 12:05

ПЕРЕРЫВ 11:55 - 12:05

ПЕРЕРЫВ 11:55 - 12:05

12:05 - 12:45

/Кейсы/

Почему "сделать компактнее" — не про пиксели, а про UX-мышление

Игорь Чудинов
UX Team Lead RnD @Altner

12:05 - 12:45

/Дизайн и бизнес: изменения в требованиях/

От интерфейсов к эмоциям: кто такой дизайнер игровых проектов в Т-Банке

Александра Спиридонова
Тимлид команды дизайна игр @Т-Банк

12:05 - 12:45

/Взаимодействие в команде/

Переход команды с мобильного на десктопный продукт в трех актах: как мы перезапустили процессы за 72 часа

Полина Климова
Team lead & UX/UI designer @МойОфис
Андрей Харьковский
Инженер-программист @МойОфис

ПЕРЕРЫВ 12:45 - 12:50

ПЕРЕРЫВ 12:45 - 12:50

ПЕРЕРЫВ 12:45 - 12:50

12:50 - 13:30

/Кейсы/

Шрифт на экране и в интерфейсе

Александра Королькова
Арт-директор @Paratype

12:50 - 13:30

/Взаимодействие в команде/

Счастье дизайнера

Никита Новоселов
Руководитель направления дизайна «Опыт покупателя» @Ozon

12:50 - 13:30

/Взаимодействие в команде/

Как пасти дизайн-котов

Илона Саркисова
Руководитель дизайна соцсервисов @BK

ПЕРЕРЫВ 13:30 - 13:40

ПЕРЕРЫВ 13:30 - 13:40

ПЕРЕРЫВ 13:30 - 13:40

13:40 - 14:20

/Кейсы/

Имба дизайн-фреймворк, когда надо быстро и хорошо

Борис Маринов
Директор по развитию пользовательского опыта и дизайна @S7 TechLab

13:40 - 14:20

/Кейсы/

Растить без инструкций: навыки, которые открывают новые роли и возможности для роста проектировщика

Анастасия Дюрягина
Research lead @Garage Eight

13:40 - 14:20

/Взаимодействие в команде/

Невидимый скилл: Как психологический тип исследователя определяет успех продукта

Ксения Лукас
Руководитель направления CX/UX @Билайн

БОЛЬШОЙ ПЕРЕРЫВ 14:20 - 15:40

15:40 - 16:20

/Кейсы/

Как мы растили проходимость авторизации/регистрации

Анна Соколова
Менеджер продукта @Иви

15:40 - 16:20

/Тренды UX/UI/

Как применять ИИ в исследованиях безопасно

Роман Мадияров
Продуктовый дизайнер @Альфа-Банк

15:40 - 16:20

/Кейсы/

От проблемы к продукту: как создать B2B-решение, которое купят до релиза

Екатерина Никишина
Senior UX researcher @Авито Тех

ПЕРЕРЫВ 16:20 - 16:25

ПЕРЕРЫВ 16:20 - 16:25

ПЕРЕРЫВ 16:20 - 16:25

16:25 - 17:05

/Кейсы/

Когда дизайн становится системой: как мы создавали интерфейсы для операционной системы с нуля и зачем проектировали невозможное

Александр Егоров
Старший продуктовый дизайнер @Kaspersky

16:25 - 17:05

/Тренды UX/UI/

Развитие дизайна интерфейсов 1С. Как балансировать дизайн решения в разнообразии форматов и требований

Евгений Овчаренко
Руководитель группы дизайна платформы @1С

16:25 - 17:05

/Взаимодействие в команде/

Новая культура: как сегодня формируются дизайн-сообщества в крупных компаниях

Николай Соболев
Дизайн-директор @ВТБ

ПЕРЕРЫВ 17:05 - 17:15

ПЕРЕРЫВ 17:05 - 17:15

ПЕРЕРЫВ 17:05 - 17:15

17:15 - 17:25

/Поиск работы в 2026/

Холодный поиск как творческий инструмент найма

Кирилл Блюмин
Руководитель продуктового дизайна в направлении «Опыт автора» @VKontakte

17:15 - 17:55

/Дизайн и бизнес: изменения в требованиях/

Хочешь классный продукт — сделай. Практики создания продуктовых концепций в эпоху гибридных ролей

Антон Шаров
Head of Research @SberDevices

17:15 - 17:55

/Взаимодействие в команде/

Редизайн VK Музыки

Станислав Зайцев
Арт-директор @VK Музыка

17:25-17:35

/Взаимодействие в команде/

Как прокачать критическое мышление у дизайнеров?

Илона Арзуманян
Лид, продуктового веб-дизайна @12

17:35 - 17:45

/Поиск работы в 2026/

Work and Progress

Андрей Богданов
Руководитель направления продуктового дизайна @MTC Финтех

17:45 - 17:55

/Поиск работы в 2026/

Как работать в тупике?

Роман Скворцов
Продуктовый дизайнер @VK

ПЕРЕРЫВ 17:55 - 18:00

ПЕРЕРЫВ 17:55 - 18:00

ПЕРЕРЫВ 17:55 - 18:00

18:00 - 18:40

/Кейсы/

B2B интерфейсы перестают быть скучными. Вайбкод и эмоции в хардкорных интерфейсах

Антон Черногоров
Основатель студии @Работяги

18:00 - 18:40

/Тренды UX/UI/

Искусственный интеллект для людей. Как мы сделали сервис, который учит людей пользоваться ИИ

Дмитрий Богданкин
Старший дизайнер @Яндекс

18:00 - 18:40

/Поиск работы в 2026/

Как растить свою стоимость, а не просто ждать повышения

Артем Говердовский
Директор по дизайну @ДОМКЛИК

ПЕРЕРЫВ 18:40 - 18:45

ПЕРЕРЫВ 18:40 - 18:45

ПЕРЕРЫВ 18:40 - 18:45

18:45 - 19:25

/Прожарка кейсов/

Прожарка кейсов

Владимир Зимин
Директор по дизайну @Ozon Банк
Антон Черногоров
Основатель студии @Работяги

18:45 - 19:25

/Тренды UX/UI/

Зачем дизайнеру вайб-кодинг на примере юзкейса Детского мира

Сергей Булатов
Продуктовый дизайнер @Детмир Тех

18:45 - 19:25

/ИИ/ Инструменты/

Между Бихансом и дедалом: где искать индивидуальность

Федор Ноздрин
Куратор / преподаватель @Школа дизайна НИУ ВШЭ
Вадим Булгаков
Руководитель направления «Цифровой продукт и искусственный интеллект» @Школа дизайна НИУ ВШЭ

19:25 - 23:00 BEER PARTY